

ШТА ТРЕБА ДА УЧИНИМ ДА ПОСТАНЕМ ПРАВИ МУСЛИМАН?

ما المطلوب لكي أصبح مسلما؟

< Српски - الصربية - >



др. Закир Наик

ذاكر عبد الكريم نايك



Превод:
Амра Клица

Рецензија:
Љубица Јовановић

ترجمة

عمرة داتسيتش

ومراجعة:

ليوبييتسا يوفانوفيتس

Шта треба да учиним да постанем прави муслиман?



Питање: Ја сам немуслиман. После овог предавања, одлучио сам да прихватим Ислам. Могу ли то да урадим сада и овде? Шта треба да чиним да бих постао прави муслиман? Морам ли да мењам име?

Одговор: Ислам значи потпуну преданост и покорност Узвишеном Богу. Ако желиш да будеш муслиман, мораш да прихватиш следеће: да верујеш да нема другог божанства осим Бога, да је Мухаммед Његов последњи посланик и да је Кур'ан последња Божија објава. Након тога, кад прочиташ Кур'ан, мораш да знаш и да практикујеш Божије наредбе а да се клониш забрана.

Не мораш да мењаш име. Можеш да промениш име, уколико желиш. Име мораш да мењаш једино уколико садржи неки вид ширка (многобоштво) у себи, неку идеју идолопоклонства. Али, ипак, препоручујем ти да промениш име, како би те људи препознали као муслимана.

Да ли желиш сада да прихватиш Ислам?

- Желим!

Верујеш ли да постоји само један Бог?

- Верујем!

Верујеш ли да је идолопоклонство забрањено?

- Верујем!

Верујеш ли да је Мухаммед последњи Божији посланик и да је Исус Божији Посланик?

- Верујем!

Да ли те неко присиљава да прихватиш Ислам, да ли постоји нека уцена?

- Не, дефинитивно!

Присиљавање некога да прихвати Ислам на било који начин је забрањено у Исламу! Присиљавање било кога да прихвати неку религију је забрањено и секуларним законима у свим државама. Исто тако, нико ти не може забранити да прихватиш Ислам, уколико то сам желиш. Сада, понављај за мном речи Сведочења:

**ЕШХЕДУ ЕН ЛА ИЛАХЕ ИЛЛАЛЛАХ ВЕ ЕШХЕДУ ЕННЕ
МУХАММЕДЕН АБДУХУ ВЕ РЕСУЛУХУ.**

**Сведочим да нема божанства осим Бога и сведочим да је Мухаммед Његов
роб и Његов посланик.**

Брате, од сада си муслиман! Позивам те да преузмеш примерак Часнога Кур'ана, да би кроз његово проучавање постао што бољи муслиман.

